

## Tabulka - Křížová (vzorová ukázka soutěžního systému)

### Klady a zápory systému:

- \* výsledky zápasů jsou přehledně zobrazeny přímo v tabulce
- \* ve většině případů (s ohledem na výsledky přímo v tabulce) je tabulka přehledná jen v případě menších počtů účastníků
- \* pozice (řádky) účastníků zůstávají po celou dobu stejné dle úvodního nasazení účastníků do tabulky, účastníci se neřadí v tabulce dle průběžného pořadí, pořadí je v tabulce zobrazeno číslem ve sloupci "Pořadí"

### Tipy:

- \* v Seznamu účastníků může pořadatel ke každému zapsat "Dodatek", který se zobrazuje ve výsledcích za názvem účastníka v "hranatých závorkách" ... lze uvést např. nasazení dle žebříčku, vlastní startovní číslo, apod.
- \* v rámci jedné soutěžní struktury lze nadefinovat více "Křížových tabulek" (např. při zadání 30 účastníků do 5 tabulek ... systém vygeneruje 5 tabulek po 6 místech v každé)
- \* pořadatel může změnit pořadí i „ručně“, především v případě, kdy po ukončení akce má více účastníků stejné body, pořadatel dle svých dodatečných kritérií u nich stanoví přesné pořadí a to v tabulce „ručně“ změní
- \* při zadávání konkrétního výsledku můžete uvést i „textovou“ Poznámku, poznámka se zobrazí u výsledku v soutěžní struktuře (Např.: Před odehráním utkání zde můžete uvést „kdy“/„kde“ se utkání bude konat, nebo do kdy se musí odehrát. Po odehrání zde můžete uvést podrobnější výsledek.)

### Skupina 1

Soutěžící	Tatka [1]	Mamka [5]	Pěťá [2]	Lucka [3]	Děda [4]	Skóre	Body	Pořadí	Poznámka
Tatka [1]		5:1	2:1	4:2	1:0 <i>kontumačně</i>	12:4	8	1	Poznámka
Mamka [5]	1:5		2:3	2:1	0:3	5:12	2	4	Poznámka
Pěťá [2]	1:2	3:2		0:0	2:1	6:5	5	2	Poznámka
Lucka [3]	2:4	1:2	0:0		1:3	4:9	1	5	Poznámka
Děda [4]	0:1 <i>kontumačně</i>	3:0	1:2	3:1		7:4	4	3	Poznámka

### Spoučasně je vygenerováno rozpis vzájemných utkání:

#### Rozpis zápasů

Kolo	Zápas č. 1	Zápas č. 2	Volno	Poznámka
1.	5 - 2	4 - 3	1	Poznámka
2.	1 - 2	4 - 5	3	Poznámka
3.	3 - 1	2 - 4	5	Poznámka
4.	1 - 4	5 - 3	2	Poznámka
5.	5 - 1	3 - 2	4	Poznámka

#### základní parametry rozpisu:

- ... aby za daný počet kol **odehráli všichni své zápasy**
- ... aby **v každém kole hráli všichni** (jen při lichém počtu účastníků ... v daném kole vždy 1 účastník má volno)
- ... aby se zápasy konkrétního účastníka **střídaly pokud možno "doma" / "venku"** (výjimečně max. 2 za sebou doma)
- ... **záleží na pořadí čísel účast. v zápase X:Y** ... "1. pozice" = zápas hraje doma : "2. pozice" = zápas hraje venku
- při více vzájemných zápasech stejných soupeřů:**
- ... ukázka rozpisu (dle počtu účastníků) je pro variantu = **hraje se 1 vzájemný zápas**
- ... pro **2 vzájemné zápasy** = stejné rozpisy, ale **obrábí se pozice** u všech zápasů z X:Y na Y:X
  - ... tzn. že kdo hrál první vzájemný zápas "doma", bude hrát druhý vzájemný zápas se stejným soupeřem "venku"
  - ... dále je tím zachováno stejné pořadí zápasů daného účastníka s ostatními