

Tabulka (vzorová ukázka soutěžního systému)

Klady a zápory systému:

* výsledky zápasů jsou zobrazeny mimo tabulku a to v rozpisech zápasů

* účastníci jsou v tabulce automaticky průběžně řazeni v pořadí podle dosažených bodů

Tipy:

* v Seznamu účastníků může pořadatel ke každému zapsat "Dodatek", který se zobrazuje ve výsledcích za názvem účastníka v "hranatých závorkách" ... lze uvést např. nasazení dle žebříčku, vlastní startovní číslo, apod.

* pořadatel může změnit pořadí i „ručně“, především v případě, kdy po ukončení akce má více účastníků stejně bodů, pořadatel dle svých dodatečných kritérií u nich stanoví přesné pořadí a to v tabulce „ručně“ změní

* při zadávání konkrétního výsledku můžete uvést i „textovou“ Poznámku, poznámka se zobrazí u výsledku v rozpisu zápasů

(Např.: Před odehráním utkání zde můžete uvést „kdy“/„kde“ se utkání bude konat, nebo do kdy se musí odehrát. Po odehrání zde můžete uvést podrobnější výsledek.)

Tabulka

Pořadí	Soutěžící	Z	V	P	Skóre	Body	Poznámka
1	. Tatka [1]	0	0	0	0:0	0	Poznámka
2	. Pét'a [3]	0	0	0	0:0	0	Poznámka
3	. Dedá [4]	0	0	0	0:0	0	Poznámka
4	. Lucka [5]	0	0	0	0:0	0	Poznámka
5	. Mamka [2]	0	0	0	0:0	0	Poznámka

Z - Odehraných zápasů

V - Vyhraných zápasů

P - Prohraných zápasů

Spoučasně je vygenerováno rozpis vzájemných utkání:

Rozpis zápasů

Kolo	Zápas č. 1	Zápas č. 2	Volno	Poznámka
1.	5 - 2	4 - 3	1	Poznámka
2.	1 - 2	4 - 5	3	Poznámka
3.	3 - 1	2 - 4	5	Poznámka
4.	1 - 4	5 - 3	2	Poznámka
5.	5 - 1	3 - 2	4	Poznámka

základní parametry rozpisu:

... aby za daný počet kol **odehráli všichni své zápasy**

... aby **v každém kole hráli všichni** (jen při lichém počtu účastníků ... v daném kole vždy 1 účastník má volno)

... aby se zápasy konkrétního účastníka **střídaly pokud možno "doma" / "venku"** (výjimečně max. 2 za sebou doma)

... **záleží na pořadí čísel účast. v zápase X:Y** ... "1. pozice" = zápas hraje doma : "2. pozice" = zápas hraje venku

při více vzájemných zápasech stejných soupeřů:

... ukázka rozpisu (dle počtu účastníků) je pro variantu = **hraje se 1 vzájemný zápas**

... pro **2 vzájemné zápasy** = stejné rozpisy, ale **obrátil se pozice** u všech zápasů z X:Y na Y:X

... tzn. že kdo hrál první vzájemný zápas "doma", bude hrát druhý vzájemný zápas se stejným soupeřem "venku"

... dále je tím i zachováno stejné pořadí zápasů daného účastníka s ostatními